

科技探知館

STEAM教育為科學 (Science)、科技 (Technology)、工程 (Engineering)、藝術 (Arts) 及數學 (Mathematics) 的簡稱，着重於跨學科知識、解決難題及創新技能的應用。為了裝備學生以應對二十一世紀的挑戰，本校獲得優質教育基金撥款打造「科技探知館」。

STEAM



「探知館」的設計構思是以創新及先進科技為主題，當中的設施均加入了智能裝置，例如：智能窗簾、智能儲物櫃、智能白板、天花板供電系統和智能電閘。除了老師外，學生透過電腦編程，也能控制不同的智能設備，體驗新時代的學習經歷。因應課程需要，「探知館」分為兩部份，一部分是「創意學習室」，另一部分是「科技製作室」。

在「創意學習室」中，桌椅能因應課堂活動自由組合，有需要的時候亦會提供手提電腦給學生使用。此外，「創意學習室」內亦設有成品展示櫃，用於展示學生的部分優秀作品，以此增加學生的成就感及為學生提供展示平台，讓學生之間能互相學習，各展所長。

「科技製作室」內設有3D打印機、雷射切割機、智能工作台和上色噴漆工具等。學生可在老師的指導下，使用不同的工具和設備製作成品，實踐所想。

本校STEAM課程 主題及內容

STEAM

本校老師透過檢察科學、數學及電腦科的課程內容，悉心規劃初中STEAM課程，讓學生可以在STEAM課堂內應用學科學習的知識。學習以主題式教學進行，學生學習基本3D打印技術、雷射切割技術、基本微電腦編程等，過程中可開拓新的視野和能力，發揮無限的創意。

初中STEAM課程

為配合STEAM發展，學校亦增設STEAM學科，課程涵蓋平面及立體設計、3D打印技術、雷射切割技術及微電腦編程。在STEAM主題式教學中，教師不但引導學生運用創意，更讓學生透過小組討論和實踐，鍛鍊解難能力，裝備自己，迎接多變的世界。

人工智能

本校高中STEAM課程著重培育創意及解難能力，讓學生透過觀察問題、資料蒐集及應用科技的元素解決生活上不同的問題。當中學生會學習進階微電腦編程及人工智能技術，豐富自己的知識，以應對二十一世紀的挑戰。

高中STEAM課程

